










Nietbestanië: rare gewoontes

Deelnemers			Spel		Begeleiding
Aantal	Leeftijd	Doelgroep	Spelsoort	Duur	Aantal
 10-50	 10-12 jaar	 JRK-groep	 Inleefspel	 20 à 40 minuten	 2
	 13-15 jaar	 Scholen			
		 Jeugdverenigingen			



Vorbereiding

Kopieer de prentjes van deze fiche 2 tot x keer (afhankelijk van het aantal deelnemers, zorg voor ongeveer evenveel prentjes als deelnemers). Verstop ze voor de deelnemers.

Zet op de bladen gekleurd papier de teksten uit de kadertjes van op deze fiches.

Dek vooraf de vloer: een gekleurd blad (met de tekst naar onder) met daarop een servet met een stukje cake en een bekertje water. Zorg dat er nooit twee bladen van dezelfde kleur naast elkaar liggen!

De begeleiders verkleden zich als inwoners van Nietbestanië.



Materiaal

- cake (1 stukje per deelnemer)
- drinkwater (20 cl per deelnemer)
- bekertjes of glazen (1 per deelnemer)
- mes
- servetjes (1 per deelnemer)
- bladen papier wit, geel, rood en blauw met teksten van op deze fiche (1 blad per deelnemer)
- prentjes van deze fiche
- verkleedkleden voor de begeleider(s)



Activiteit

1. Eten in Nietbestanië

De deelnemers zijn uitgenodigd op het etentje van Grapjanus (een begeleider), een man uit Nietbestanië. De vloer staat al gedekt en Grapjanus verwelkomt de deelnemers: "Het verheugt mij dat jullie willen kennis maken met de gewoontes uit Nietbestanië. Buitenlanders zeggen dat Nietbestanezen rare mensen zijn, maar dat is helemaal niet waar! Zoals in elk land zijn er ook hier bepaalde gewoontes waaraan je je aan moet houden. Lees aandachtig de regel op de onderkant van jouw onderlegger (gekleurd blad), maar zorg dat een ander niet meeleeft! Doe wat er staat, maar vertel de anderen niets over jouw regel. Jullie mogen nu beginnen aan het eten." De kinderen mogen dan aan het eten beginnen.

2. Vertelronde

Leg uit dat iedere kleur onderlegger een andere regel bevatte. Bespreek de ervaring van de deelnemers:

Hoe was het om de andere regels niet te kennen?

Hoe reageerden de anderen hierop?

Wist je wat ze duidelijk probeerden te maken?

Hoe voelde je je (was het leuk of niet)?

...



3. Zoektocht

Verdeel de deelnemers in groepjes volgens kleur van onderlegger. Elke groep krijgt een zoektopdracht: prentjes zoeken over een bepaalde streek in de wereld en de plaatselijke gewoontes:

- Rood zoekt prentjes over zwart Afrika
- Blauw zoekt prentjes over de Arabische wereld
- Geel zoekt prentjes over China
- Wit zoekt prentjes over het Westen

4. Discussie

Bespreek een aantal prentjes (als de groep heel groot is kan je de bespreking in kleinere groepjes laten gebeuren in plaats van 1 grote).

Rood, blauw en geel: Zijn er verschillen in regels vergeleken met de onze? Wat zouden de anderen denken als wij daarmee geen rekening houden?

Wit: Welke regels zijn er bij ons? Wat vinden wij ervan als anderen zich er niet aan houden? Wil dat zeggen dat die anderen gek zijn of vies? Hoe komt het dan wel dat sommige anderen zich niet aan deze regels houden? (omdat ze ze niet kennen...)



Bijkomende ideeën

Speel eens het spel 'Rafa-Rafa' dat je in de Afrika-box van Jeugd Rode Kruis vindt. Deze box kan je op elke provinciale zetel van het Rode Kruis gratis ontlenen.



Meer info

<http://www.anti-discriminatie.be/> is een site boordevol leuke ideeën om rond openheid en verdraagzaamheid te werken. Massa's spelen en informatie, kijk zelf maar!



Intercultureel Spelenboek is een boek vol spelletjes over anders zijn, culturen, verdraagzaamheid... Te koop bij o.a. CIS.



CIS, Centrum Informatieve Spelen, maakt allerlei spelen en zorgt eventueel ook voor begeleiders. 'Rafa-Rafa' (dat in de JRK Afrikabox zit) en 'Blauwland-geelland' zijn spelen over cultuurverschillen die door CIS verdeeld worden. Je kan het spelen met kinderen van 10 tot 25, tot 100 deelnemers...! Schrijf, bel of mail voor een gratis catalogus: CIS, Naamsesteenweg 4, 3001 Leuven, tel.: 016-22 25 17, fax: 016-29 50 99, site: <http://www.spelinfo.be/> e-mail: cis@spelinfo.be.

Teksten voor op de onderleggers

Rode onderlegger

Gebruik alleen je linkerhand om te eten. In Nietbestanië eten de mensen NOOIT met de rechterhand. In ons land is er geen WC-papier dus vegen de mensen hun achterste af met hun rechterhand. Je gaat toch niet eten met de hand waarmee je net je achterste hebt afgekuist? Als je iemand anders met de rechterhand ziet eten kijk je naar hem en zeg je met een vies gezicht "Bah bah bah!"

Blauwe onderlegger

Als je drinkt MOET je luid slurpen. In Nietbestanië doen ze dat altijd. Daarmee geef je aan dat je het heel lekker vindt. Als je niet slurpt lijkt het alsof je vindt dat de drank smaakt naar afwaswater, zo vies! Als je iemand anders ziet drinken zonder te slurpen vraag je "Smaakt het echt zo slecht als afwaswater?"

Gele onderlegger

Je mag NOOIT een slok nemen voor je een stuk van de cake hebt gegeten. In Nietbestanië MOET je dus eerst iets gegeten hebben voor dat je begint te drinken. Anders denken de anderen dat je aan de drank bent. Er zijn veel waterverslaafden in Nietbestanië. Als die te veel water gedronken hebben beginnen ze hardop te zingen, heel vervelend! Zie je iemand anders drinken voor het eten, dan probeer je die persoon tegen te houden (zonder iets te zeggen).

Witte onderlegger

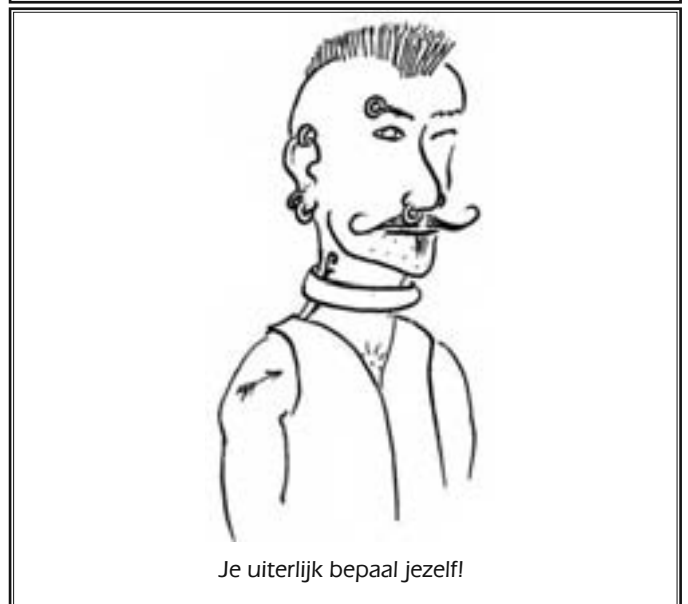
Je mag de cake nooit in zijn geheel oppakken. In Nietbestanië breken ze altijd met de hand een stukje van de cake dat ze dan kunnen opeten. Anders denken ze dat je gulzig bent en eet als een varken. Zie je iemand anders een heel stukje cake oppakken om erin te bijten, dan kijk je naar hem en doe je het geluid van een varken na en begin je hem te uit te lachen: "knor, knor, knor, hahahahaha!"

Kaartjes

Arabische wereld



Het Westen



China



Je mag niet lachen op de foto, dan maak je je belachelijk

(zwart) Afrika



Je neemt je baby mee naar het werk



Rochelen en spuwen houdt je keel proper



Blote borsten mag



Als je een boer laat, wil dat zeggen dat je het eten lekker vond



Boodschappen draag je het gemakkelijkst op je hoofd