










Oorlog en regels: actief verdragenspel

Deelnemers			Spel		Begeleiding
Aantal	Leeftijd	Doelgroep	Spelsoort	Duur	Aantal
 10-20	 10-12 jaar	 JRK-groep	 Binnen actief	 1 uur	 2
	 13-15 jaar	 Jeugdverenigingen			
	 16-25 jaar				



Vorbereiding

Kopieer de kaartjes over het Derde Verdrag op deze fiche enkele keren. Knip ze uit en plooi ze dicht tot kleine propjes.



Materiaal

- balletje
- krantenpapier
- stoelen
- (verf)
- kaartjes met uitspraken over het Derde Verdrag op deze fiche



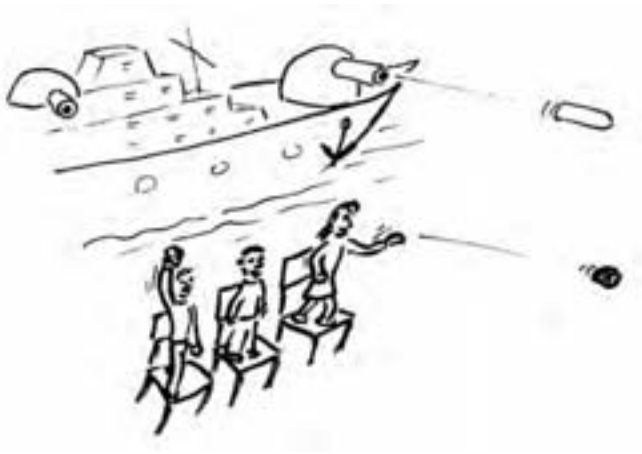
Activiteit

Verdrag 1 (1864): Verbetering van het lot van gewonden en zieken van strijdkrachten te land

1 deelnemer is een gewonde soldaat die vlucht. Iemand anders speelt een soldaat van de tegenpartij die de gewonde wil doodschieten (aangooien met een balletje). Alle anderen staan per 2 en geven beide handen aan elkaar (vormen een huisje). Ze zijn een rodekruiscent waar soldaten verzorgd worden. De andere soldaat mag de gewonde soldaat daar niet pakken, want volgens het Eerste Verdrag van Genève moeten gewonde soldaten te land beschermd worden. De speler die mee de rodekruiscent vormt en waar de gewonde soldaat zijn rug naar keert wordt de nieuwe gewonde soldaat.



Verdrag 2 (1899): Verbetering van het lot van gewonden en zieken van strijdkrachten op zee



Maak twee ploegen. Het is oorlog. Elke ploeg vormt een schip dat het andere schip tot zinken moet brengen. Het schip is een stoel per man. Er wordt met proppen papier gegooid per ronde: één prop per persoon. De ploegen gooien en mikken op de plaats tussen de vier poten van een stoel van de tegenpartij. Als er een prop tussen de vier poten blijft liggen is dat stuk van het schip kapot, wordt die stoel weggenomen en moeten de deelnemers op de andere stoelen een plaatsje zoeken. De deelnemers mogen absoluut niet van de stoelen komen, want anders 'vallen ze in het water en verdrinken ze'.

Een begeleider raapt de proppen op en geeft opnieuw elke deelnemer een prop. Er wordt net zo lang gespeeld tot er toch een deelnemer in zee valt. Vanaf dat moment is de boot van zijn ploeg aan het zinken en zijn zij gewonden ter zee. Volgens het Tweede Verdrag van Genève hebben zij recht op bescherming. Daarom moet de andere ploeg met zijn schip naar het zinkende schip varen (zonder 'in het water te vallen') en moeten zij met hun de overgebleven stoelen van beide ploegen een groot schip vormen waarop alle deelnemers kunnen staan. Dan zijn de drenkelingen gered en werd het Tweede Verdrag gerespecteerd.

Verdrag 3 (1929): Over de behandeling van krijgsgevangenen

Maak twee ploegen. Zij doen een estafette (om beurt lopen, hinkelen, achteruit lopen...) naar de andere kant van het lokaal waar dichtgeplooid papiertjes liggen. Een deelnemer per ploeg gaat er heen, pakt een papiertje en keert terug. Dan mag de volgende van de ploeg vertrekken. Dit gaat zo door tot alle papiertjes op zijn. De papiertjes worden opengedaan. De ploeg die de meeste papiertjes heeft waarop dingen staan die correct zijn volgens het Derde Verdrag van Genève is de winnaar (zie lijst op deze fiche).

Verdrag 4 (1949): Over de bescherming van burgers in oorlogstijd

Verdeel de deelnemers in 3 groepen. Eén groep is een leger soldaten van het land Eénigstan, een tweede groep is een militia van het land Tweegarje, de derde groep bestaat uit burgers. Markeer de 3 groepen met elk hun eigen teken (verf op het voorhoofd, een blad papier op de borst geplakt...).

Volgens het Vierde Verdrag van Genève moeten burgers beschermd worden in oorlogstijd, en mogen zij niet betrokken worden in de gevechten. De soldaten van Eénigstan moeten de soldaten van Tweegarje proberen te tikken, maar mogen daarbij de burgers niet raken. De burgers wandelen gewoon rond en geven een hand als ze elkaar tegenkomen. Als een soldaat van Tweegarje is getikt, is hij af en moet hij aan de kant gaan staan. Als een soldaat van Eénigstan of Tweegarje een burger per ongeluk aanraakt is hij ook af, want volgens het Vierde Verdrag mogen de burgers niet geraakt worden in een oorlog. Op het signaal van de begeleider (roepen, fluiten) worden de rollen van Eénigstan en Tweegarje omgewisseld: dan probeert Tweegarje Eénigstan te tikken. Bij het volgende signaal wisselen ze weer. De burgers blijven ondertussen rondwandelen. De soldatenploeg die de andere volledig kan uitschakelen is de winnaar.

Wissel daarna de ploegjes, zodat de burgers ook eens soldaatje kunnen spelen.



Bijkomende ideeën

Speel het bosspel uit de spelbrochure Verdragen van Genève van Jeugd Rode Kruis.



Meer info

Op de site <http://www.icrc.org/> van het International Committee of the Red Cross (ICRC) vind je de integrale tekst van de Verdragen van Genève, maar ook prachtige foto's over het toepassen van deze richtlijnen in oorlogstijd.



In de spelbrochure Verdragen van Genève van Jeugd Rode Kruis vind je een bosspel, een kaartspel en nog talrijke andere spelletjes over de Verdragen van Genève.



Op de hoofdzetel van Rode Kruis-Vlaanderen is er een dienst Internationaal Humanitair Recht (Motstraat 40, 2800 Mechelen, tel. 015 44 35 20). Er zijn ook vrijwilligers in de provincie die veel weten over het internationaal humanitair recht.

Bron: JRK-basisweek (augustus 2001)

Kaartjes over het Derde Verdrag van Genève

Juist volgens het Derde Verdrag



Krijgsgevangen moeten goed worden behandeld en hebben recht op een slaappleats, eten en kleding

Krijgsgevangenen hebben recht op familiebezoek

Krijgsgevangenen mogen onder 4 ogen praten met rodekruismedewerkers

De Verdragen van Genève moeten zichtbaar worden opgehangen voor de kriegsgevangenen, zodat zij hun rechten en plichten kennen.

Niet opgenomen in het Derde Verdrag

Krijgsgevangenen hebben recht op alcohol en sigaretten

Krijgsgevangenen mogen worden verplicht om militair werk uit te voeren

Krijgsgevangenen zijn vijanden en mogen dus worden vernederd

Krijgsgevangenen hebben het recht op een dokter die hun taal spreekt

