










Zie je het nog zitten?

Actieve blindenspelletjes

Deelnemers		Spel			Begeleiding
Aantal	Leeftijd	Doelgroep	Spelsoort	Duur	Aantal
 5-15	 10-12 jaar	 JRK-groep	 Inleefspel	 1 à 2 uur	 3
	 13-15 jaar	 Scholen			
		 Jeugdverenigingen			



Vorbereiding

Zet de plastic flesjes of bekertjes al klaar op de grond.



Materiaal

- blinddoeken
- bezemstelen
- plastic bekertjes of flesjes
- tafels
- stoelen
- papier
- stylo's



Activiteit

Deze activiteit bestaat uit verschillende fasen. Eerst leven de kinderen zich in in de blindenwereld aan de hand van een aantal testen, daarna mogen ze hun ervaringen vertellen, om af te sluiten met een aantal actieve blinddoekspelletjes.

Blindenwereld

- Eerst maakt de begeleiding een lijst van alle deelnemers. Eventueel geef je de deelnemers een rug- en buiknummer zoals bij sportwedstrijden. Elke deelnemer start met 10 punten. Iedereen wordt geblinddoekt en krijgt een stok.
- De blinden moeten naar de overkant van ruimte wandelen, waar allemaal tafels en stoelen staan. Er staan allemaal lege plastic flesjes of bekertjes op de grond, eventueel ook tafels en stoelen. Per omgestoten bekertje verliest de deelnemer een punt. Ondertussen leggen de andere begeleiders eerst

de kroonkurken op de stoelen, en daarna de onderdelen van een stylo op tafel.

- Aan de overkant staan tafels en stoelen. Iedereen moet op een stoel gaan zitten. Op elke stoel ligt een klein voorwerp: een kroonkurk of zo. Iedereen die spontaan het voorwerp op tafel legt krijgt een punt bij.
- Op de tafel liggen voorwerpen klaar: onderdelen van een stylo, zo eentje met een drukknop en van binnen een veertje. Het veertje ligt achteraan op tafel, waar de blinden nog net aan kunnen. De blinden moeten de stylo terug in elkaar krijgen. Zij die de stylo volledig in elkaar krijgen verdienen 5 punten, zij die het veertje vergeten 3 en de overigen geen.



- De begeleiding legt nu voor elke blinde een muntstuk en een papiertje. De deelnemers moeten raden wat de waarde is van hun munt en dat met hun stylo op een papiertje schrijven. De deelnemer die de waarde juist raadt en het leesbaar op het papiertje kan schrijven krijgt 5 punten, zij die het raden maar niet leesbaar kunnen noteren 3 en de rest geen.

Vertelronde

Laat de deelnemers vertellen over hoe het was om blind te zijn. Wat vonden ze gemakkelijk? Wat was raar?

Blinddoekspelletjes

Om af te ronden kan je een aantal spelletjes spelen met blinddoeken.

- **Blindentikkertje 1**
Dit spel speel je als gewoon tikkertje, alleen is de tikker geblinddoekt. Zorg ervoor dat de blinde niet van het afgesproken terrein wandelt!
- **Vierkant voor blinden**
Alle deelnemers worden geblinddoekt. Ze moeten het touw dat in een lus is gebonden zoeken op het speelterrein en proberen met het touw in een vierkant te gaan staan.
- **Blindentikkertje 2**
Iedereen behalve één deelnemer is geblinddoekt. De geblinddoekten moeten die ene deelnemer proberen te tikken. Hij roept af en toe om de aandacht te trekken. Opgelet voor botsingen!
- **Raak me niet aan!**
Iedereen is geblinddoekt en loopt binnen een afgebakend terrein kris kras door elkaar. Indien een deelnemer een ander aanraakt zijn ze beiden af: ze doen hun blinddoek los en gaan aan de kant staan. Diegene die als laatste overblijft is winnaar.



Bijkomende ideeën

Probeer eventueel kinderen die echt blind zijn te laten deelnemen aan de activiteit.



Meer info

Blindenspelletjes vind je met hopen op de spelensite van Jeugdwerknet: <http://www.jeugdwerknet.be/spelensite/>.



Een bekende organisatie voor blinden is de Brailleliga vzw, Engelandstraat 57, 1060 Brussel, tel.: 02-533 32 11.



Tribune is een maandblad van de vereniging voor blinden en slechtzienden bij Licht en Liefde, tel.: 050-38 68 21.