



De gereedschapskist

De gereedschapskist is een interactieve werkvorm waarmee je inzoomt op de campagne 'Werk armoede weg' van Welzijnszorg. Spelers ontdekken dat mensen in armoede niet makkelijk aan een droomjob geraken: op verschillende vlakken zijn er hindernissen. Spelers leren die kennen.



VOOR WIE BESTEMD?

- ✓ Lokale afdeling



DOEL

- ✓ Spelers ontdekken dat werknemers geen gereedschap zijn alhoewel de wereldeconomie de werknemers steeds meer bekijkt als vervangbare wegwerpproducten. Bedrijven zoeken alsmaar verder naar de goedkoopste productiemogelijkheden. Werknemers worden al te vaak beschouwd als onkosten, iets waarop je kunt besparen als het te duur is. Even vervangbaar dus als een stuk gereedschap.



DUUR

- ✓ 45 minuten



LEEFTIJDSGROEP

- ✓ 12- tot 18-jarigen



MATERIAAL

- ✓ Een gereedschapskist, lijm of plakband, schaar





OPZET/STAPPENPLAN

- ✓ Voorbereiding
 1. 'De gereedschapskist' is een onderdeel van de brochure 'Job of Dop'. Je kan dit onderdeel gratis downloaden op www.jeugdrodekruis.be (thema > jaarthema). De volledige brochure kan je ontlenu bij het secretariaat of bestellen bij Welzijnszorg.
 2. Kies de stellingen, getuigenissen die je in het spel wilt gebruiken. Kopieer ze uit de brochure en knip ze uit. De vraag moet je nog zelf (meerdere malen) opschrijven op een strookje.
 3. Elke stelling, getuigenis en vraag kleef je telkens op een voorwerp uit de gereedschapskist (de hamer, de meter enz.).
 4. Voorzie voor elke speler een stoel. Zet alle stoelen in een cirkel. De gevulde gereedschapskist staat in het midden van die cirkel.

- ✓ Spelverloop

Om de beurt neemt een speler iets uit de gereedschapskist:

-Als het een **stelling** is, leest de speler die voor. Wie vindt dat de stelling juist is, gaat aan de linkerkant staan van het lokaal. Wie niet akkoord is, staat rechts. Iedereen beslist dat voor zichzelf. Daarna kun je als begeleider nog even peilen naar de meningen.

-Op de **vraag** "wat vind je zelf heel belangrijk als je denkt aan een toekomstige job?", geeft de speler een antwoord. Hij of zij probeert te formuleren wat op de eerste plaats komt. Als dat wat moeilijk op gang komt, kun je ook wat suggesties meegeven: veel verdienen, niet in het weekend werken, toffe collega's, boeiende job, elke dag van 9 tot 17 uur werken, veel variatie, enz.

- Als het een **getuigenis** is, leest de speler die voor en mag iedereen van de groep erop reageren.



TIPS

- ✓ 11.11.11. voert samen met een heleboel andere partners twee jaar lang campagne voor waardig werk. Meer info vind je op www.waardigwerk.be.
- ✓ Google 'werknemers zijn geen gereedschap' bij afbeeldingen. Je kan deze afbeelding gebruiken bij de inleiding van het spel.



- ✓ Vind je de stellingen uit de brochure niet bruikbaar? Laat de deelnemers dan zelf stellingen bedenken.
- ✓ Speel ook het volledige 'Job of Dop?'-spel en ontdek dat niet iedereen dezelfde kansen heeft om op de arbeidsmarkt te geraken.



WAT KAN HET PROVINCIAAL TEAM/SECRETARIAAT DOEN?

- ✓ Je kan de stellingen, getuigenissen en vragen gratis downloaden op de jaarthemapagina van www.jeugdrokekruis.be bij 'De gereedschapskist'.
- ✓ Ben je op zoek naar de volledige 'Job of Dop?'-brochure?
 - Ontleen ze dan op het Jeugd Rode Kruissecretariaat per mail op jeugdrokekruis@rokekruis.be of per telefoon op 015 44 35 70.
 - Je kan 'Job of dop?' ook bestellen aan 6 euro via <http://www.welzijnszorg.be/campagne2009/Catalogus/default.asp>.

